

QTJJ?

QUÉ TE
JUEGAS



Actividad 2.2:

¿A FAVOR O EN CONTRA?



Región de Murcia
Consejería de Salud

Dirección General de Salud Pública
y Adicciones



Fundación para la Formación
e Investigación Sanitarias
de la Región de Murcia

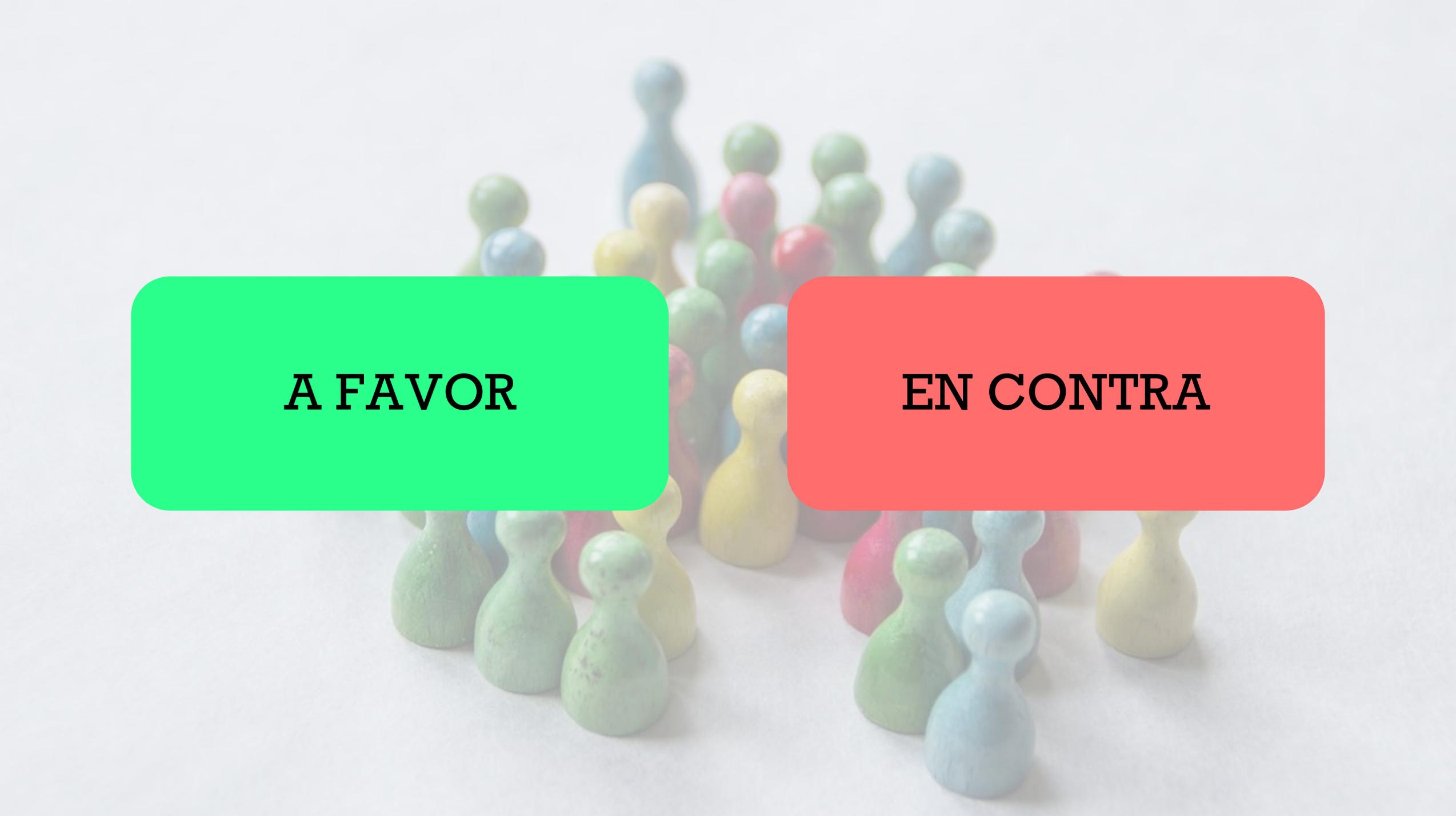


GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE SANIDAD

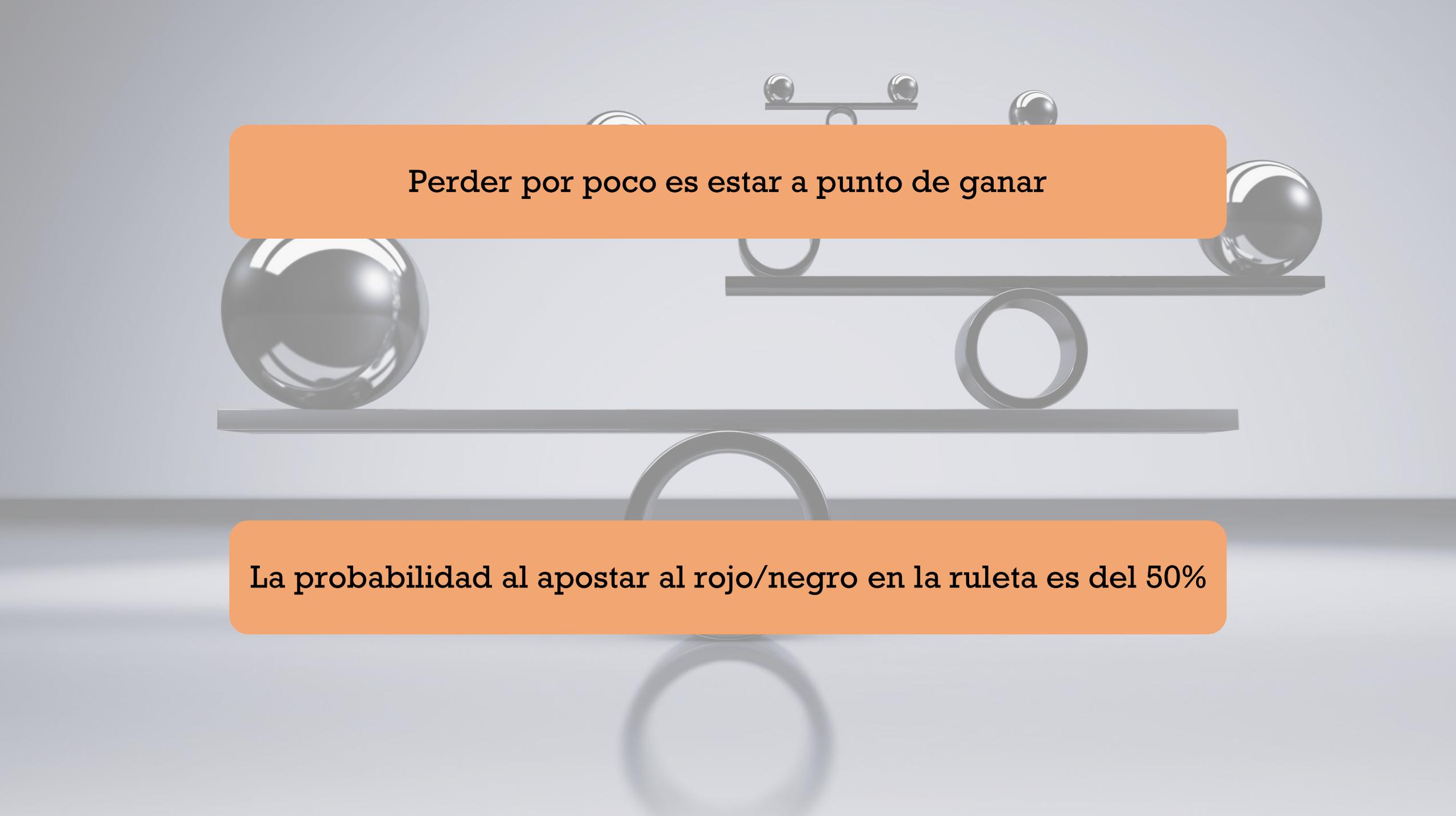
SECRETARÍA DE ESTADO
DE SANIDAD

DELEGACIÓN DEL GOBIERNO
PARA EL PLAN NACIONAL
SOBRE DROGAS



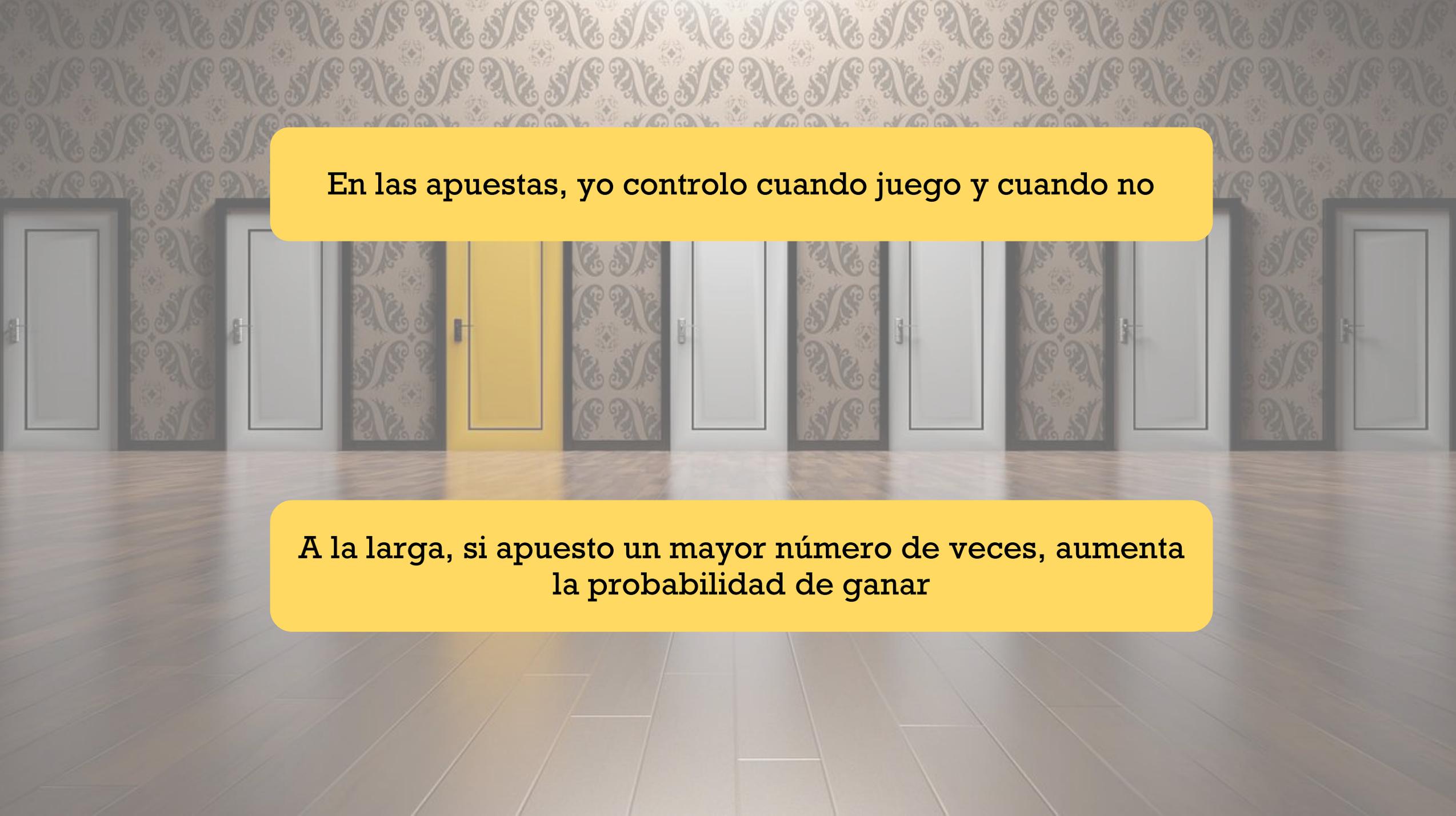
A FAVOR

EN CONTRA



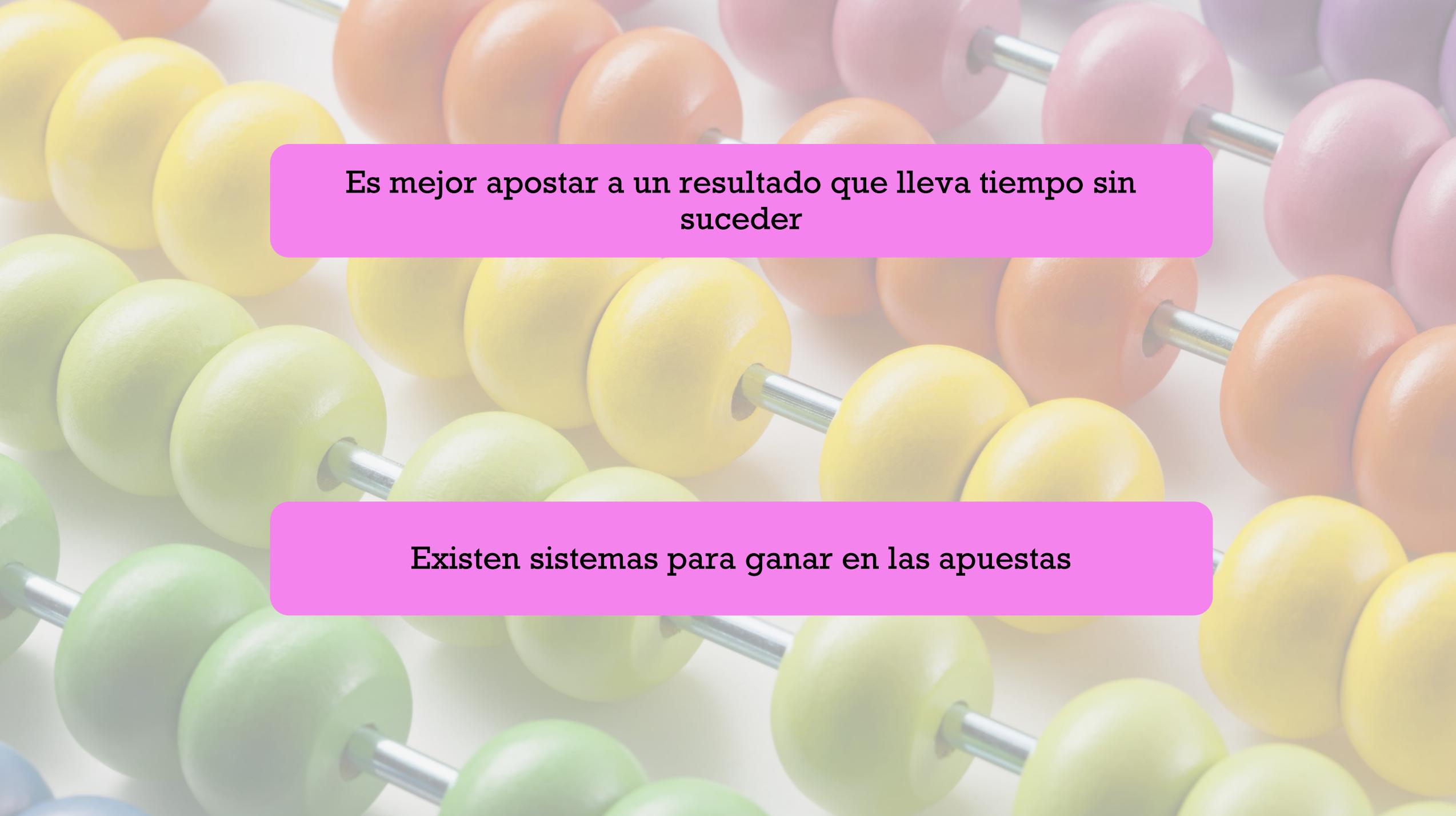
Perder por poco es estar a punto de ganar

La probabilidad al apostar al rojo/negro en la ruleta es del 50%



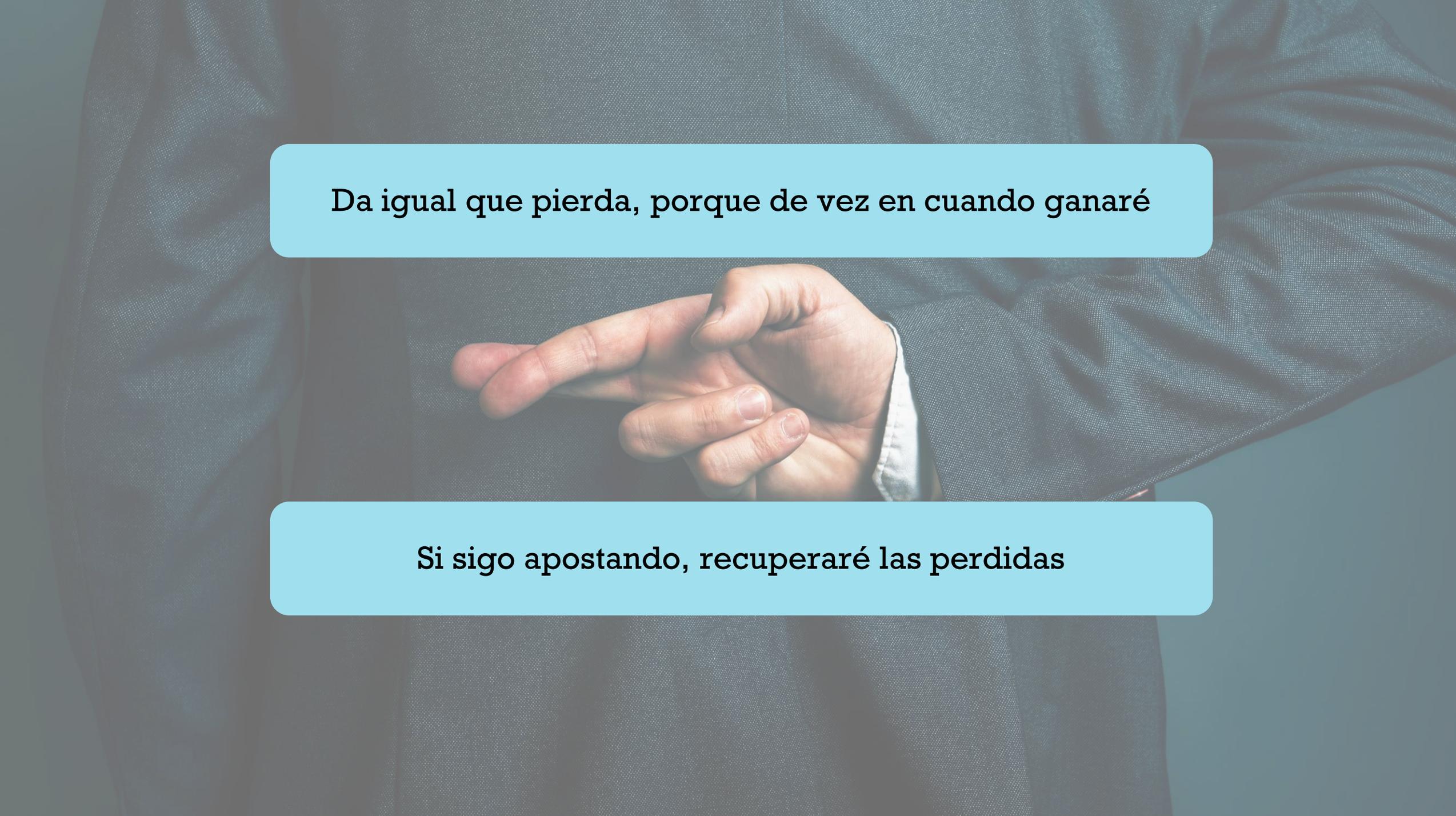
En las apuestas, yo controlo cuando juego y cuando no

A la larga, si apuesto un mayor número de veces, aumenta la probabilidad de ganar

The background of the image consists of several parallel strings of colorful beads. The beads are in various colors including yellow, orange, pink, light green, and light blue. They are arranged in a way that creates a sense of depth and texture. The lighting is soft, highlighting the smooth surface of the beads.

Es mejor apostar a un resultado que lleva tiempo sin suceder

Existen sistemas para ganar en las apuestas

A person wearing a dark, textured suit jacket is shown from the chest down. Their hands are clasped together in front of them, with the right hand on top and the left hand on the bottom. The background is a solid, muted blue-grey color. Two light blue rounded rectangular boxes are overlaid on the image, one above and one below the hands, containing text.

Da igual que pierda, porque de vez en cuando ganaré

Si sigo apostando, recuperaré las pérdidas

Perder por poco es estar a punto de ganar

MITO

Perder por poco, es perder igualmente

La probabilidad al apostar al rojo/negro en la ruleta es del 50%

MITO

La probabilidad es del 48%

En las apuestas, yo controlo cuando juego y cuando no

MITO

La sensación de control es el principal signo de alerta

A la larga, si apuesto un mayor número de veces, aumenta la probabilidad de ganar

MITO

A la larga, la probabilidad de ganar disminuye

Es mejor apostar a un resultado que lleva tiempo sin suceder

MITO

Haya sucedido o no, no cambia la probabilidad

Existen sistemas para ganar en las apuestas

MITO

Existen, pero se encuentran vetados

Da igual que pierda, porque de vez en cuando ganaré

MITO

La probabilidad de ganar varias veces será cada vez menor

Si sigo apostando, recuperaré las pérdidas

MITO

A la larga, seguir jugando favorece a la casa de apuestas

VALOR ESPERADO

- Apuestas 5 € a ROJO en la ruleta. Si ganas, recibirás 10€ (Tus 5 + 5 de ganancia)

$$(0,48 \times 5) - (0,52 \times 5) = \underline{-0,2 \text{ € de valor esperado en cada apuesta}}$$

- Apuestas 5 € a un número concreto (El 29) en la ruleta. Si ganas, recibirás 175€ (Tus 5 + 170 de ganancia)

$$(1/37=0,027 \times 170) - (36/37=0,97 \times 5) = \underline{-0,26 \text{ € de valor esperado en cada apuesta}}$$

- Si apostases 10 € a que el EQUIPO LOCAL (cuota: 2,8) gana en un partido al EQUIPO VISITANTE donde el empate tiene cuota: 3,6 y la victoria del VISITANTE cuota: 2,4) y recibieras 28 Euros (Tus 10 + 18 de ganancia)

$$(1/2,8=0,357 \times 18) - (1/3,6=0,277 + 1/2,4=0,416) \times 10) = \underline{-0,504 \text{ € de valor esperado en cada apuesta}}$$

¿Habíais pensado alguna vez en las probabilidades reales de ganancia de los juegos de apuestas?

¿Se pueden controlar las apuestas?

¿Creéis que este tipo de creencias y pensamientos que hemos trabajado hoy tiene ventajas para las personas que apuestan? ¿Y desventajas?

CONCLUSIONES

- Existen **leyes de probabilidad** que los jugadores ignoran.
- Las probabilidades que creemos tener de ganar **no son las mismas que las reales.**
- Las **creencias** mantienen la conducta de juego y las apuestas.
- Debemos **alertar** si observamos a alguien mantener estas creencias.

